*Anteproyecto E.T.S.I. Informática*

**TITULO DEL PROYECTO**

DISEÑO E IMPLEMENTACIÓN DE UNA APLICACIÓN EN ENTORNO WEB PARA LA GESTIÓN DE RESERVAS DE HABITACIONES

**AUTOR**

Amin Harou

**TITULACION**

Ingeniería Informática Superior

**DIRIGIDO POR**

**DEPARTAMENTO**

**Introducción**

Las herramientas de reservas de habitaciones cada vez son más importantes en el mundo de la hosteleria, la idea de este proyecto surge para facilitar el proceso de gestión de reservas de habitaciones a través de una aplicación Web.

En los últimos años, los motores de búsqueda están incorporando cada vez mas la aplicación tendrá como fin la creación de una aplicación de fácil uso para la gestión de reservas y ocupación de habitaciones para alojamientos turísticos. La aplicación consistirá en una página Web que interactué entre usuarios internos y externos y les proporcione una fácil comunicación y análisis de las ofertas y la disponibilidad, permitiendo hacer reservas así como gestionar las mismas.

**Fases del proyecto**

El proyecto constara de 5 fases repartidas de la siguiente manera:

1. Recolección y análisis de los requisitos de la aplicación para describir las características del proyecto deseado.
2. Diseño del modelo de datos y la implementación de la base de datos.
3. Diseño de la interfaz de de usuario para todos los casos de uso para la aplicación Web en Python utilizando el gestor de contenido Django.
4. Diseño de todas las funcionalidades abarcadas en el proyecto.
5. Recopilación de toda la documentación para redactar la memoria del proyecto.

**Metodología**

La metodología del proyecto consistirá en seguir todas las fases del proyecto, en este apartado especificaremos todas las características de nuestra aplicación.

En primer lugar, haremos una introducción sobre su funcionamiento, objetivo y las metodologías llevadas a cabo en el mercado actual.

Posteriormente desarrollaremos la aplicación Web que incorporará los siguientes casos de uso principales:

**Gestión de Reservas:**

La gestión de reservas habitaciones se encargara de todo lo que va relacionado con el estado de las reservas de habitaciones. De esta forma podemos.

Consultar precios orientativos, solicitar una reserva de habitación, pudiendo consultar el equipamiento, disponibilidad y capacidad de las habitaciones asi como definir la duración de la estancia deseada etc.

Galeria de imágenes de las habitaciones especificando los equipamientos disponibles la capacidad y las tarifas por temporadas donde los usuarios puedan hacer una consulta visual de las estancias.

Poder almacenar toda la información relacionada con las habitaciones, para poder definir su precio y cuando caduca partiendo de que los precios varian por temporada, así como una herramienta que controle la disponibilidad de las habitaciones reservadas. Informar al usuario en caso de que se quite dentro del plazo, el aviso puede ser vía email o bien con notificación.

**Conectividad con plataformas web de reservas:**

**Booking**

**Airbnb**

**Expedia**

**Wimdu**

**Housetrip**

**Tripadvisor**

**Software y tecnologías**

Esta aplicación será implementada mediante varios lenguajes de programación Web.

Listado de todo el Software, lenguajes y tecnologías que usaremos:

* **HTML + CSS + JavaScript**
* **JQuery**
* **Python** : Lenguaje Servidor.
* **Django**: Gestor de contenido.
* **MySQL Entreprise Edition** : Base de datos.
* **FilleZilla**: para la gestión de ficheros.
* **Sublime text**: Para la edición de los ficheros.
* **Balsamiq Mockups**

**Referencias:**

* [1] Manual Python
* [2] Django
* [3] [Manual MySQL](http://dev.mysql.com/doc/refman/5.0/es/index.html)
* [4] [Manual HTML + CSS](http://www.w3.org/)
* [5] [JavaScript](http://www.javascriptsource.com/)
* [8] [FilleZilla](https://filezilla-project.org/)
* [9] [Balsamiq Mockups](http://www.balsamiq.com/products/mockups)